|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| <Logo> | Especificação de Caso de Uso | Versão: |
| Sistema: SCRUMMING  Caso de Uso: Definir Situação do Projeto | |
| Aprovado Por:<Nome do Aprovador> | | Data: |

1. **Introdução**

Este documento apresenta o caso de uso UC006 – Definir Situação do Projeto do sistema SCRUMMING desenvolvido para auxiliar o gerenciamento de projetos utilizando-se da metodologia Scrum.

1. **Acrônimos**

Esta seção explica o conceito de alguns termos importantes que serão mencionados no decorrer deste documento. Estes termos são descritos na tabela a seguir, estando apresentados por ordem alfabética.

|  |  |
| --- | --- |
| Acrônimo | Descrição |
| Popup | Tela sobreposta utilizada em sistemas web para rápido acesso a funcionalidades. |
| ... | ... |

1. **Referências**
2. **Diagramas de Casos de Uso**

NA

1. **Atores**

|  |  |
| --- | --- |
| Ator | Descrição |
| Product Owner | Responsável por realizar o cadastro de sua empresa no sistema. |
| ... | ... |
|  |  |

1. **[UC006] Definir Situação do Projeto.**

**Descrição**: Representa a funcionalidade de alterar a situação de um Projeto dentro do sistema SCRUMMING.

**Ator**: Product Owner

**Pré-condições:**

* Sistema online
* Porjeto cadastrado
* Usuário com permissão de acesso a funcionalidade

**Pós-condições:**

* Situação do Projeto alterada com sucesso

**Fluxo Principal:**

Este fluxo se inicia quando o ator aciona a opção para realizar a alteração da situação do Projeto.

**Sub-fluxos:**

**[SB001] – Projeto Ativo**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator realiza o cadastro de um Projeto (UC001 – Manter Projeto).

**[SB002] – Projeto Concluído**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator aciona o link para realizar a conclusão do Projeto. O sistema deverá exibir a mensagem “O projeto irá ser finalizado e não será possível realizar novas alterações. Confirmar conclusão do Projeto?” e as opções Confirmar e Cancelar. O ator confirma a operação e a situação do projeto é alterada para Concluído.

**[SB001] – Projeto Cancelado**

Este sub-fluxo se inicia quando o ator aciona o link para realizar o cancelamento do Projeto. O sistema deverá exibir a mensagem “O projeto será cancelado e não será possível realizar novas alterações. Confirmar cancelamento do Projeto:” e as opções Confimar e Cancelar. O ator confirma a operação e a situação do projeto é alterada para Cancelado.

**Fluxos Alternativos (Exceções)**

**NA**